

Imię:

Cechy:

Majątek:

Gracz:

Osobowość:

1sz = 10ss = 100sm

Historia:

Powód zostania szabrownikiem:

Pamiętka:

Wartość:

Mod.:

KP:

PW:

Notatki:

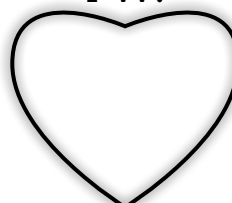
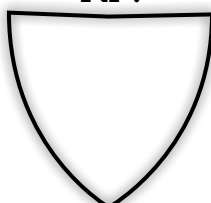
OBŻ = k20 + MC + PB - KP

Sił:

Zrc:

Int:

Cha:



Zaklęcia

Notatki:

Ekwipunek:

Ekwipunek:

X miejsc = 10 + mod. Sił